

LUTRIJA BOSNE I HERCEGOVINE d.o.o
NADZORNI ODBOR

Na osnovu člana 22. Zakona o igrama na sreću („Službene novine FBiH“, br.48/15 i 60/15) i člana 22. Statuta Lutrije Bosne i Hercegovine d.o.o. Sarajevo (“Službene novine FBiH”, br. 95/15), Nadzorni odbor Lutrije Bosne i Hercegovine, na sjednici održanoj dana 15.12.2015. godine, d o n i o j e

P R A V I L A
elektronske igre klađenja “Lucky Six”

I OSNOVNE ODREDBE

Član 1.

Ovim pravilima učestvovanja u elektronskoj igri klađenja “Lucky Six” Lutrije BiH d.o.o. (u daljnjem tekstu: pravilima) utvrđuju se i regulišu ugovorni odnosi između Lutrije BiH, d.o.o. Sarajevo, sa sjedištem u ulici Mehmeda Spahe broj 11 (u daljnjem tekstu: priređivača) i učesnika u elektronskoj igri klađenja “Lucky Six” (u daljnjem tekstu: igrača).

Član 2.

Ova pravila jesu isključiva zakonska i pravna osnova za zaključivanje ugovora o sudjelovanju u klađenju.

Ugovor iz stava 1. zaključuje se između priređivača i igrača na osnovu prihvatanja uslova igranja sadržanih u ovim pravilima, a po slobodno izraženoj volji igrača, činom uplate iznosa ispisanog na izdanoj potvrdi o uplati.

Nakon uplate igrač dobija potvrdu o uplati kao jedini dokaz o sudjelovanju u elektronskoj igri klađenja “Lucky Six”, koja je i jedini osnov za isplatu mogućih dobitaka.

Član 3.

Ova pravila igre, te zakonski i podzakonski propisi kojima se uređuje područje priređivanja igara na sreću, čine cjelokupni pravni okvir za priređivanje i učešće u elektronskoj igri klađenja “Lucky Six”.

II DEFINICIJE POJMOVA

Član 4.

U smislu ovih pravila pojedini pojmovi imaju sljedeće značenje:

Elektronska igra klađenja - Elektronska igra klađenja "Lucky Six" je igra klađenja na kompjuterski generisane događaje sa dodatkom TV monitora, u kojoj se za izbor događaja koristi generator slučajnih brojeva - RNG.

RNG - Random Number Generator - Generator slučajnih brojeva.

Uplata- Uplatom se smatra novčani iznos, koji igrači uplaćuju kod priređivača sa ciljem pogađanja ishoda Elektronske igre klađenja predložene od strane priređivača klađenja.

Koeficijent - U elektronskoj igri klađenja koeficijenti su dodijeljeni izvučenim brojevima, počevši od šestog do tridesetipetog generisanog broja na način kako je to navedeno u ovim pravilima.

Dobitak - Dobitkom se smatra umnožak uplate i koeficijenta naznačenog uz posljednji pogođeni broj.

Simbol - Prilikom generisanja brojeva tokom kola generišu se i 2 slikovna simbola koja omogućuju igraču bonus koeficijent.

Specijalne vrste klađenja - Prilikom priređivanja Elektronske igre klađenja priređivač će priređivati dodatne specijalne vrste klađenja, i to: 6 brojeva jedna boja (6/1), Par/nepar, Prvi broj par/nepar, Zbir prvih 5 brojeva (-122,5+), Prvi broj (-24.5+), Boja prvog broja, na način kako je to navedeno u ovim pravilima.

Sistemska klađenja - Sistemska klađenja je klađenje u kojem igrač može odabrati više od 6 brojeva od ponuđenih 48, odnosno igrač može odabrati 7, 8, 9 ili 10 brojeva, čime formiraju unaprijed definisane sisteme 6/7, 6/8, 6/9 ili 6/10, na način kako je navedeno u ovim pravilima.

Future uplatni listić - To je listić koji omogućuje igraču da na jednom uplatnom listiću pogađa isti ishod događaja u više narednih, a maksimalno 10 kola, računajući od prvog kola nakon izvršene uplate. Sva ponuđena standardna, specijalna i sistemska klađenja moguće je igrati na Future uplatnom listiću.

Multilistić (Multitiket) - To je listić koji omogućuje igraču da na jednom uplatnom listiću pogađa više različitih ishoda događaja za naredno kolo specijalnih, standardnih i sistemskih klađenja.

III OPIS ELEKTRONSKE IGRE KLAĐENJA "Lucky Six"

Član 5.

Elektronska igra klađenja se odvija na način da se igraču omogućuje klađenje na ishode kompjuterski generisanih događaja ponuđenih standardnih, specijalnih i sistemskih klađenja u skladu sa Zakonom o igrama na sreću Federacije Bosne i Hercegovine ("Službene novine Federacije BiH", br. 48/15 i 60/15) i ovim pravilima.

Elektronska igra klađenja igračima nudi 48 brojeva, od kojih se u jednom kolu nasumično generiše njih 35. Brojevi su podijeljeni u 8 grupa po 6 brojeva. Svaka grupa označena je određenom bojom: crvenom, zelenom, plavom, ljubičastom, smeđom, žutom, narandžastom i crnom, kako slijedi:

- crvena grupa brojeva: 1; 9; 17; 25; 33; 41;
- zelena grupa brojeva: 2; 10; 18; 26; 34; 42;
- plava grupa brojeva: 3; 11; 19; 27; 35; 43;
- ljubičasta grupa brojeva: 4; 12; 20; 28; 36; 44;
- smeđa grupa brojeva: 5; 13; 21; 29; 37; 45;
- žuta grupa brojeva: 6; 14; 22; 30; 38; 46;
- narandžasta grupa brojeva: 7; 15; 23; 31; 39; 47;
- crna grupa brojeva: 8; 16; 24; 32; 40; 48.

IV OPIS I VRIJEME TRAJANJA ELEKTRONSKE IGRE KLAĐENJA

Član 6.

Elektronska igra klađenja se priređuje u uplatnim mjestima priređivača gdje se putem TV monitora prikazuju tok kola i ishodi Elektronske igre klađenja.

Jedno kolo Elektronske igre klađenja traje najviše 5 minuta i 30 sekundi i sastoji se od najave, odbrojavanja i vizualnog završetka odbrojavanja, prikaza koeficijenata i generisanja brojeva te objave ishoda Elektronske igre klađenja.

Ishodi Elektronske igre klađenja, odnosno ishodi ponuđenih standardnih, specijalnih i sistemskih klađenja su statistički nezavisni, slučajni i nepredvidivi brojevi koje generiše generator slučajnih brojeva (RNG - Random Number Generator).

V STANDARDNA KLAĐENJA

6/35

Član 7.

Klađenje 6/35 (šest od tridesetipet) nudi 48 brojeva (u rasponu od 1 do 48) od kojih Igrač odabire 6 različitih brojeva. Tokom kola Elektronske igre klađenja, od ponuđenih 48 brojeva nasumično se generiše njih 35. Ukoliko se među navedenih 35 nalazi 6 brojeva odabranih od strane igrača, igrač ostvaruje dobitak jednak umnošku uplate i koeficijenta naznačenog uz posljednji pogođeni broj.

Koeficijenti su dodijeljeni brojevima, počevši od šestog do tridesetipetog generisanog broja, prema navedenom:

- posljednji pogođeni broj na šestom generisanom broju; dobitak iznosi 10.000,00 x uplata;

- posljednji pogođeni broj na sedmom generisanom broju; dobitak iznosi 7.500,00 x uplata;
- posljednji pogođeni broj na osmom generisanom broju; dobitak iznosi 5.000,00 x uplata;
- posljednji pogođeni broj na devetom generisanom broju; dobitak iznosi 2.500,00 x uplata;
- posljednji pogođeni broj na desetom generisanom broju; dobitak iznosi 1.000,00 x uplata;
- posljednji pogođeni broj na jedanaestom generisanom broju; dobitak iznosi 500,00 x uplata;
- posljednji pogođeni broj na dvanaestom generisanom broju; dobitak iznosi 300,00 x uplata;
- posljednji pogođeni broj na trinaestom generisanom broju; dobitak iznosi 200,00 x uplata;
- posljednji pogođeni broj na četrnaestom generisanom broju; dobitak iznosi 150,00 x uplata;
- posljednji pogođeni broj na petnaestom generisanom broju; dobitak iznosi 100,00 x uplata;
- posljednji pogođeni broj na šesnaestom generisanom broju; dobitak iznosi 80,00 x uplata;
- posljednji pogođeni broj na sedamnaestom generisanom broju; dobitak iznosi 60,00 x uplata;
- posljednji pogođeni broj na osamnaestom generisanom broju; dobitak iznosi 40,00 x uplata;
- posljednji pogođeni broj na devetnaestom generisanom broju; dobitak iznosi 30,00 x uplata;
- posljednji pogođeni broj na dvadesetom generisanom broju; dobitak iznosi 25,00 x uplata;
- posljednji pogođeni broj na dvadeset i prvom generisanom broju; dobitak iznosi 20,00 x uplata;
- posljednji pogođeni broj na dvadeset i drugom generisanom broju; dobitak iznosi 18,00 x uplata;
- posljednji pogođeni broj na dvadeset i trećem generisanom broju; dobitak iznosi 16,00 x uplata;
- posljednji pogođeni broj na dvadeset i četvrtom generisanom broju; dobitak iznosi 14,00 x uplata;
- posljednji pogođeni broj na dvadeset i petom generisanom broju; dobitak iznosi 12,00 x uplata;
- posljednji pogođeni broj na dvadeset i šestom generisanom broju; dobitak iznosi 10,00 x uplata;
- posljednji pogođeni broj na dvadeset i sedmom generisanom broju; dobitak iznosi 9,00 x uplata;
- posljednji pogođeni broj na dvadeset i osmom generisanom broju; dobitak iznosi 8,00 x uplata;
- posljednji pogođeni broj na dvadeset i devetom generisanom broju; dobitak iznosi 7,00 x uplata;

- posljednji pogođeni broj na tridesetom generisanom broju; dobitak iznosi 6,00 x uplata;
- posljednji pogođeni broj na trideset i prvom generisanom broju; dobitak iznosi 5,00 x uplata;
- posljednji pogođeni broj na trideset i drugom generisanom broju; dobitak iznosi 4,00 x uplata;
- posljednji pogođeni broj na trideset i trećem generisanom broju; dobitak iznosi 3,00 x uplata;
- posljednji pogođeni broj na trideset i četvrtom generisanom broju; dobitak iznosi 2,00 x uplata;
- posljednji pogođeni broj na trideset i petom generisanom broju; dobitak iznosi 1,00 x uplata.

Na prikazu 35 brojeva koji se tokom kola generišu nalaze se i 2 slikovna simbola zvjezdica, u plavoj i zlatnoj boji, koje omogućuju igraču bonus koeficijent u sljedećim slučajevima:

- Ukoliko 6 brojeva, odabranih od strane igrača, bude među 35 generisanih brojeva, a uz 2 od 6 pogođenih brojeva se nalaze simboli zvjezdica, na način da se simbol plave zvjezdice nalazi uz 1 od prvih 5 pogođenih brojeva, a da se simbol zlatne zvjezdice nalazi uz 6. pogođeni broj, koeficijent uz posljednji generisani pogođeni broj dobitne kombinacije se učetverostručuje.

- Ukoliko 6 brojeva odabranih od strane igrača bude među 35 generisanih brojeva, a uz 6. pogođeni broj se nalazi simbol zlatne zvjezdice, koeficijent uz posljednji generisani pogođeni broj dobitne kombinacije se udvostručuje.

Prilikom generisanja brojeva, prvo se generiše simbol plave a zatim simbol zlatne zvjezdice tj. prilikom generisanja, na prikazu generisanih brojeva, simbol plave zvjezdice je uvijek pozicioniran ispred simbola zlatne zvjezdice. Pozicija simbola zvjezdica na navedenom prikazu ishod je nasumičnog odabira i ne može se unaprijed predvidjeti.

VI SPECIJALNE VRSTE KLAĐENJA

6 brojeva jedna boja (6/1)

Član 8.

Klađenje 6 brojeva jedna boja (6/1) nudi igraču mogućnost odabira i pogađanja boje generisane grupe brojeva. Igrač će ostvariti dobitak ukoliko tokom kola bude generisano 6 brojeva iste boje, odnosno boje prethodno odabrane od strane igrača. Na ovo klađenje primjenjuju se koeficijenti i pravila iz člana 7. ovih pravila.

Par/nepar u prvih 5

Član 9.

U klađenju par/nepar u prvih 5 brojeva, igrač može pogađati hoće li u prvih 5 generisanih brojeva biti više parnih ili neparnih brojeva. Koeficijent na oba ishoda događaja iznosi 1,80.

Prvi broj par/nepar

Član 10.

U klađenju Prvi broj par/nepar, igrač može pogađati hoće li prvi generisani broj kola biti paran ili neparan. Koeficijent na oba ishoda događaja iznosi 1,80.

Zbir prvih 5 brojeva (-122,5+)

Član 11.

U klađenju Zbir prvih 5 brojeva (-122,5+) igrač može pogađati hoće li zbir prvih 5 generisanih brojeva u kolu biti manji ili veći od 122,5. Koeficijent na oba ishoda događaja iznosi 1,80.

Prvi broj (-24,5+)

Član 12.

U klađenju Prvi broj (-24,5+) igrač može pogađati hoće li prvi generisani broj u kolu biti manji ili veći od 24,5. Koeficijent na oba ishoda događaja iznosi 1,80.

Boja prvog broja

Član 13.

U klađenju Boja prvog broja igrač može pogađati boju prvog generisanog broja u kolu. igrač ima mogućnost odabira jedne, dvije ili četiri boje. Koeficijenti na ishod događaja dodijeljeni su na sljedeći način:

- ako se prvi generisani broj podudara sa odabranom bojom od strane igrača, pripadajući koeficijent iznosi 7,20;
- ako se prvi generisani broj podudara sa jednom od dvije odabrane boje, pripadajući koeficijent iznosi 3,60;
- ako se prvi generisani broj podudara sa jednom od četiri odabrane boje, pripadajući koeficijent iznosi 1,80.

Broj izvučen među prvih 5

Član 14.

U klađenju Broj izvučen među prvih 5 igrač može pogađati hoće li odabrani broj biti među prvih 5 generisanih brojeva tog kola. Koeficijent na ishod događaja iznosi 8,00.

VII SISTEMSKO KLAĐENJE

Član 15.

U Sistemskom klađenju igrač može odabrati više od 6 brojeva od ponuđenih 48, odnosno igrač može odabrati 7, 8, 9 ili 10 brojeva, čime formiraju unaprijed definirane sisteme 6/7, 6/8, 6/9 ili 6/10. Za ostvarivanje dobitka igrač mora pogoditi minimalno 6 od ukupnog broja izabranih brojeva. U skladu sa povećanjem odabranih brojeva povećava se i broj kombinacija, kako slijedi:

- a) za sistem 6/7 mogući broj kombinacija je 7;
- b) za sistem 6/8 mogući broj kombinacija je 28;
- c) za sistem 6/9 mogući broj kombinacija je 84;
- d) za sistem 6/10 mogući broj kombinacija je 210.

U Sistemskom klađenju dobitak se obračunava na način da se ukupna uplata na listiću dijeli mogućim brojem kombinacija, nakon čega se dobiveni iznos uplate množi sa koeficijentom naznačenim uz posljednji pogođeni broj dobitne kombinacije.

U Sistemskom klađenju igrač ostvaruje mogućnost udvostručavanja ili učeterostručavanja koeficijenta, za svaku kombinaciju u kojoj se ostvare uslovi za uvećanje koeficijenata utvrđeni članom 7. stavovima 3. i 4.

VIII USLOVI ZA SUDJELOVANJE U KLAĐENJU

Član 16.

Pravo učestvovanja u Elektronskoj igri klađenja ostvaruju fizičke osobe starije od 18 godina koje na uplatnom mjestu priređivača izvrše minimalnu uplatu za učestvovanje u ponuđenim standardnim, specijalnim i sistemskim klađenjima.

Učestvovanje u Elektronskoj igri klađenja igrač dokazuje pojedinačnim listićem.

IX PODRUČJE PRIREĐIVANJA

Član 17.

Priređivanje Elektronske igre klađenja vrši se u uplatnim mjestima priređivača na teritoriju Federacije Bosne i Hercegovine i Brčko Distrikta.

X VRIJEME I USLOVI ODUSTAJANJA OD IZVRŠENE UPLATE

Član 18.

Igrač može odustati od izvršene uplate za učestvovanje u Elektronskoj igri klađenja najkasnije 5 sekundi prije završetka odbrojavanja.

Igrač može odustati od izvršene uplate listića za više kola - Future listić najkasnije 5 sekundi prije završetka odbrojavanja prvog kola. Naknadno odustajanje od izvršene uplate za Future listić nije moguće.

Ukoliko igrač odustane od izvršene uplate za učestvovanje u Elektronskoj igri klađenja, u skladu sa pravilima (storniranje uplate), ostvaruje pravo na povrat iznosa uplate.

XI MINIMALNA VISINA UPLATE I MAKSIMALNI IZNOS DOBITKA PO JEDNOM LISTIĆU

Član 19.

Minimalnu i maksimalnu visinu uplate po jednom uplaćenom listiću (standardna klađenja, specijalna klađenja, te systemska klađenja) određuje priređivač svojom odlukom.

Maksimalni iznos dobitka koji je moguće ostvariti u Elektronskoj igri klađenja po jednom listiću određuje priređivač svojom odlukom.

XII ODNOS UPLATA/DOBITAK TOKOM ELEKTRONSKE IGRE KLAĐENJA I NAČIN IZVJEŠTAVANJA

Član 20.

Koeficijenti dodijeljeni generisanim brojevima u standardnom, specijalnom i sistemskom klađenju su određeni ovim pravilima i ne mogu se mijenjati tokom trajanja Elektronske igre klađenja.

Koeficijenti dodijeljeni generisanim brojevima sadržani su u ovim pravilima.

Igrač se izvještava o iznosu dobitka provjerom listića na uplatnom mjestu.

XIII POSTUPAK U SLUČAJU OTKAZIVANJA I ODGODE DOGAĐAJA

Član 21.

Priredivač nije odgovoran za bilo kakva kažnjenja ili prekide u Elektronskoj igri klađenja koja su uzrokovana nepredvidivim okolnostima čije su posljedice neotklonjive.

Pojam nepredvidivih okolnosti u smislu ovih pravila podrazumijeva, ali ne ograničava se na: ratno stanje, oružane sukobe, terorističke napade, javne nemire, štrajk, elementarne nepogode, te opšti (javni) prekidi opskrbe električnom energijom i internet vezom.

U slučaju otkazivanja ili odgode događaja usljed nastupanja neke od okolnosti iz stava 2. ovog člana, priredivač je dužan na upit igrača ustupiti odštampan ispis ishoda posljednjih 10 kola Elektronske igre klađenja odigranih prije upita.

Za vrijeme trajanja okolnosti iz stava 2. ovog člana priredivač zadržava pravo zaustavljanja zaprimanja uplata na Elektronsku igru klađenja.

XIV OPIS UPLATNOG LISTIĆA

Član 22.

Potvrda o uplati za učestvovanje u Elektronskoj igri klađenja sadrži slijedeće podatke:

- naziv, sjedište i JIB priredivača;
- uplatno mjesto;
- oznaku - "Elektronska igra klađenja"
- naziv Elektronske igre klađenja;
- tip klađenja (standardno, specijalno ili sistemsko);
- broj listića;
- datum i vrijeme uplate;
- broj i vrijeme početka kola;
- izabrani ishod događaja
- broj kombinacija (ukoliko se radi o sistemskom klađenju);
- uplata po kombinaciji (ukoliko se radi o sistemskom klađenju)
- tekst: „Uplata“, iznos u KM;
- dodijeljeni koeficijent;
- minimalni mogući dobitak;
- maksimalni iznos dobitka;
- barkod listića.

XV NAČIN I ROK ISPLATE DOBITKA

Član 23.

Dobici ostvareni u Elektronskoj igri klađenja isplaćuju se na uplatnom mjestu priređivača kao i blagajni Lutrije BiH.

Neoštećenim listićem smatra se onaj listić koji sadrži jasno vidljive podatke iz člana 22.

Priređivač će isplatiti dobitke u roku od najviše 30 dana od dana objavljivanja konačnog izvještaja o rezultatu događaja.

XVI INFORMACIJE O VISINI I NAČINU OBUSTAVE I NAPLATE POREZA

Član 24.

Priređivač je dužan obračunati i obustaviti porez na dobitke od igara na sreću pri svakoj isplati dobitka fizičkoj osobi koja je ostvarila dobitak u skladu sa važećom zakonskom regulativom.

XVII NAČIN UPOZNAVANJA IGRAČA SA PRAVILIMA ELEKTRONSKE IGRE KLAĐENJA

Član 25.

Pravila Elektronske igre klađenja dostupna su igračima, na svakom uplatnom mjestu priređivača, na kojima se navedena Elektronska igra klađenja priređuje.

XVIII PRIJELAZNE I ZAVRŠNE ODREDBE

Član 26.

Priređivač je dužan čuvati zapise potvrda na neizbrisivom mediju u skladu s poreznim propisima.

Dobitne i poništene potvrde priređivač mora sigurnosno arhivirati i čuvati do roka određenog za čuvanje uplate za klađenje.

Izuzetno, u slučaju kada je pokrenut sudski spor radi ostvarivanja prava iz učestvovanja u Elektronskoj igri klađenja, priređivač je dužan čuvati zapise potvrda na neizbrisivom mediju do pravomoćnog okončanja sudskog postupka.

Član 27.

Za rješavanje sporova koji proisteknu iz učestvovanja u Elektronskoj igri klađenja, nadležan je sud u Sarajevu.

Član 28.

Stupanjem na snagu ovih pravila prestaju da važe Pravila elektronske igre klađenja "Lucky Six", br. 01-53-1850-6/15 od 22.10.2015. godine.

Član 29.

Ova pravila stupaju na snagu danom donošenja, a primjenjivat će se prvog narednog dana od dana objavljivanja istih u jednoj od dnevnih novina.

Broj: 01-56-2242-9/15
Dana: 15.12.2015.godine

P R E D S J E D N I K

Miroslav Ćorić, s.r.

