

**LUTRIJA BOSNE I HERCEGOVINE d.o.o.**  
**NADZORNI ODBOR**

Na osnovu člana 30. Zakona o igrama na sreću („Službene novine FBiH“, br. 48/15. i 60/15.) i člana 22. Statuta Lutrije Bosne i Hercegovine d.o.o. Sarajevo („Službene novine FBiH“, br.95/15.), Nadzorni odbor Lutrije Bosne i Hercegovine, na sjednici održanoj dana 11.07.2017. godine,  
d o n i o j e

**P R A V I L A**  
**novčane elektronske srećke „Leteći Ćilim”**

**1. OPŠTE ODREDBE**

**Član 1.**

Ovim se Pravilima propisuju uslovi za priređivanje novčane elektronske srećke „Leteći ćilim” (u daljem tekstu: eSrećka), koju priređuje Lutrija Bosne i Hercegovine d.o.o. Sarajevo (u daljem tekstu: Priređivač).

Preduslovi za uplatu/kupovinu eSrećke propisani su Procedurom o uplati igara na sreću putem interneta, koja je dostupna na web stranici Priređivača (u daljem tekstu: Procedura).

**Član 2.**

Ova Pravila su isključivi zakonski i pravni osnov za zaključivanje ugovora o učestvovanju u igri novčane eSrećke „Leteći Ćilim”.

Ugovor iz stava 1. ovog člana zaključuje se između Priređivača i igrača na osnovu prihvatanja opštih uslova propisanih i sadržanih u ovim Pravilima, činom uplate/kupovine eSrećke putem interneta.

Ova Pravila obavezuju ugovorne strane.

**Član 3.**

Uplata/kupovina eSrećke vrši se putem interneta, na internet stranici Priređivača, putem koje igrač može u interakciji sa sistemom Priređivača odigrati istu.

Jednom izvršena transakcija uplate/kupovine ne može se poništiti.

eSrećka je klasična igra na sreću kod koje je unaprijed određen ishod (rezultat) za svaku eSrećku pojedinačno, te broj, vrsta i iznos pojedinih dobitaka.

Ishod je određen u trenutku uplate/kupovine pojedine eSrećke.

## **2. VRIJEME TRAJANJA PRODAJE eSREĆKE**

### **Član 4.**

Odluku o puštanju u prodaju eSrećke za svaku cjenovnu kategoriju, o produženju roka prodaje, kao i o zaključenju prodaje donosi direktor Priređivača i ista će se objaviti u dnevnim novinama i na web stranici Priređivača.

## **3. USLOVI ZA UČEŠĆE U IGRI**

### **Član 5.**

Učesnikom u igri smatra se osoba koja je zaključila ugovor iz člana 2. stav 2. ovih Pravila, odabirom ponuđenih opcija za igranje, po slobodno izraženoj volji igrača.

Osoba mlađa od 18 godina ne može biti učesnik u igri.

## **4. MJESTO U KOJEM SE IGRA PRIREĐUJE**

### **Član 6.**

Prodaja i mjesto u kojem se igra priređuje je sjedište Priređivača.

## **5. POJEDINAČNA CIJENA eSREĆKE**

### **Član 7.**

Pojedinačna eSrećka ima slijedeće cjenovne kategorije:

- 0,25 KM,
- 0,50 KM,
- 1,00 KM,
- 2,00 KM.

Za svaku cjenovnu kategoriju iz stava 1. ovog člana generirano je 500.000 komada eSrećaka.

## **6. KOLIČINA eSREĆAKA**

### **Član 8.**

eSrećka se emituje u serijama. Jedna serija sadrži 500.000 (petstotina hiljada) eSrećaka za svaku cjenovnu kategoriju.

Novčana vrijednost emisije eSrećaka iznosi:

- za cjenovnu kategoriju od 0,25 KM iznosi 125.000,00 KM (jednastotinuadvadesetpet hiljada konvertibilnih maraka);
- za cjenovnu kategoriju od 0,50 KM iznosi 250.000,00 KM (dvijestotinepedeset hiljada konvertibilnih maraka);
- za cjenovnu kategoriju od 1,00 KM iznosi 500.000,00 KM (petstotina hiljada konvertibilnih maraka);

-za cjenovnu kategoriju od 2,00 KM iznosi 1.000.000,00 KM (jedanmilion konvertibilnih maraka).

Odluku o broju serija donosi direktor Priređivača.

## 7. VISINA FONDA DOBITAKA

### Član 9.

Fond dobitaka eSrećaka iznosi 80% od osnovice koju čini ukupna vrijednost emisije eSrećaka, umanjena za naknadu iz člana 6. Zakona o igrama na sreću ili 72% od ukupne emisione vrijednosti eSrećke.

Novčana vrijednosti fonda dobitaka iznosi:

-za cjenovnu kategoriju od 0,25 KM iznosi 90.000,00 KM (devedeset hiljada konvertibilnih maraka);

-za cjenovnu kategoriju od 0,50 KM iznosi 180.000,00 KM (jednastotinaosamdeset hiljada konvertibilnih maraka);

-za cjenovnu kategoriju od 1,00 KM iznosi 360.000,00 KM (tristotinešesdeset hiljada konvertibilnih maraka);

-za cjenovnu kategoriju od 2,00 KM iznosi 720.000,00 KM (sedamstotinadvadeset hiljada konvertibilnih maraka). Ukupan broj dobitnih eSrećki je 193.007 po svakoj cjenovnoj kategoriji.

Raspored dobitaka za sve cjenovne kategorije je prikazan u tabeli kako slijedi:

Simboli	Broj dobitnih eSrećki	Vrsta dobitaka za 0,25 KM	Vrsta dobitaka za 0,50 KM	Vrsta dobitaka za 1,00 KM	Vrsta dobitaka za 2,00 KM	Vjerovatnoća (1: ...)
3 duha	2	2.500,00 KM	5.000,00 KM	10.000,00 KM	20.000,00 KM	250.000
3 turbana	5	1.250,00 KM	2.500,00 KM	5.000,00 KM	10.000,00 KM	100.000
3 zamka+ 3 novčića	50	26,25 KM	52,50 KM	105,00 KM	210,00 KM	10.000
3 zamka	200	25,00 KM	50,00 KM	100,00 KM	200,00 KM	2.500
3 novčića + 3 ćupa	2.000	1,75 KM	3,50 KM	7,00 KM	14,00 KM	250
3 novčića + 3 nargile	2.000	1,50 KM	3,00 KM	6,00 KM	12,00 KM	250
3 novčića	10.000	1,25 KM	2,50 KM	5,00 KM	10,00 KM	50
3 ćupa+ dobitni bonus	2.500	0,75 KM	1,50 KM	3,00 KM	6,00 KM	200
3 ćupa + nedobitni bonus	5.000	0,50 KM	1,00 KM	2,00 KM	4,00 KM	100
3 ćupa	20.000	0,50 KM	1,00 KM	2,00 KM	4,00 KM	25

3 nargile + dobitni bonus	5.000	0,50 KM	1,00 KM	2,00 KM	4,00 KM	100
3 nargile+ nedobitni bonus	20.000	0,25 KM	0,50 KM	1,00 KM	2,00 KM	25
3 nargile	106.250	0,25 KM	0,50 KM	1,00 KM	2,00 KM	4,71
Dobitni bonus	20.000	0,25 KM	0,50 KM	1,00 KM	2,00 KM	25
Nedobitni bonus	20.000	0 KM	0 KM	0 KM	0 KM	25

Prosječna vjerovatnoća za ostvarivanje dobitaka iznosi 1 : 2,59.

## 8. OPIS eSREĆKE

### Član 10.

Igrač može odabrati stvarnu ili demo (probnu) igru. U stvarnoj igri igrač može ostvariti navedeni dobitak, dok u demo igri navedeni dobitak igrač ne osvaja. Odigravanje demo igre se ne smatra učestvovanjem u eSrećki.

### Član 11.

Prilikom prvog pokretanja igre na ekranu će se prikazati upute za igru, koje su dostupne igraču tokom cijelog trajanja igre odabirom na polje sa oznakom "?".

Na ekranu je prikazano 9 polja ispod kojih može biti prikazano 6 različitih simbola. Igra sadrži i bonus simbol, koji također može biti prikriven ispod bilo kojeg od 9 polja.

Cijena igre se može mijenjati odabirom polja na kojem je ispisana cijena, pomoću strelice "gore" ili "dole".

Igrač odabirom opcije predviđene za igru u prikazanom meniju ima mogućnost da 9 prikrivenih polja otkrije jedan po jedan ili automatskim otkrivanjem odabirom opcije "OTKRIJ SVE".

Stanje računa igrača će biti umanjeno za iznos odabrane cijene nakon pokretanja igre.

Svakoj uplaćenju igri se dodjeljuje jedinstveni serijski broj (32-znamenasti) i on će se prikazati u trenutku uplate/kupovine igre.

## 9. NAČIN ODIGRAVANJA

### Član 12.

Sistem Priređivača slučajnim odabirom igraču dodjeljuje pojedinu eSrećku.

Igrač ima mogućnost odabira iznosa uplate/kupovine u skladu sa odredbama člana 7. ovih Pravila.

Igrač ima mogućnost automatske uplate/kupovine više eSrećaka u slijedu (3, 5 i 10), koju je potrebno jednom dodatno potvrditi. Igrač u svakom momentu može odustati od automatske uplate/kupovine odabirom na polje predviđeno za igru.

## **10. UTVRĐIVANJE DOBITAKA**

### **Član 13.**

Dobitak se ostvaruje ukoliko se ispod polja za igru otkriju tri ista simbola u horizontalnoj ili vertikalnoj liniji.

Nakon što se sva polja otkriju, ukoliko je ostvaren dobitak, na ekranu će biti prikazana poruka koja glasi: "Dobitak!!!" uz koju će biti prikazan i iznos ostvarenog dobitka iz tabele dobitaka. Dobitna kombinacija će biti dodatno naznačena.

Ukoliko se nakon otvaranja polja otkriju 3 ista SIMBOLA BONUSA (tri ključa) tada igrač prelazi u BONUS krug igre. U BONUS krugu igre su prikazane 3 lampe. Cilj igre je pronaći lampu u kojoj se nalazi duh. Ukoliko igrač odabere lampu u kojoj se nalazi duh u BONUS krugu će biti ostvaren dobitak, a na ekranu će biti prikazana poruka koja glasi: "Dobitak!!!" uz koju će biti prikazan i iznos ostvarenog dobitka iz tabele dobitaka. Ukoliko igrač ne odabere lampu u kojoj se nalazi duh BONUS krug će biti prikazan kao nedobitni i na ekranu će biti prikazana poruka: "Pokušajte ponovo".

Ukoliko nije ostvaren dobitak, na ekranu će biti prikazana poruka koja glasi: "Pokušajte ponovo".

Ostvareni dobitak će biti dodan na stanje e-računa igrača.

## **11. NAČIN I ROK ISPLATE NOVČANIH DOBITAKA**

### **Član 14.**

Dobitak se isplaćuje na e-račun igrača po ostvarivanju dobitka na eSrećki i izvršenom obračunu poreza na dobitke.

U slučaju tehničke greške koja za posljedicu ima ostvarivanje dobitaka koji brojčano ili iznosom nisu u skladu sa rasporedom istih iz člana 9. ovih Pravila, Priređivač zadržava pravo da iste ne isplati uz povrat uložениh sredstava igraču.

Porez na dobitke ostvarene u ovoj igri obračunava i uplaćuje Priređivač u skladu sa važećim zakonskim odredbama.

### **Član 15.**

Priređivač ne odgovara za bilo koji gubitak ili štetu nastalu igraču kao posljedica kvara sistema, komunikacije ili opreme koje je izvan nadzora Priređivača (viša sila).

## **12. NAČIN UPOZNAVANJA IGRAČA U IGRI S OVIM PRAVILIMA**

### **Član 16.**

Ova Pravila nalaze se na web stranici Priređivača i na svim prodajnim mjestima Priređivača. Osobama zainteresiranim za učestvovanje u igri Priređivač je dužan omogućiti upoznavanje s ovim Pravilima, odnosno dati ih na uvid.

## **13. PRELAZNE I ZAVRŠNE ODREDBE**

### **Član 17.**

Priređivanje eSrećke može se prekinuti u slučaju da nastupe okolnosti za koje Priređivač nije odgovoran, odnosno koje nije mogao spriječiti, otkloniti ili izbjeći.

Za rješavanje eventualnih sporova, proisteklih iz učešća u ovoj igri, nadležan je Općinski sud u Sarajevu.

### **Član 18.**

Ova Pravila stupaju na snagu danom donošenja, a primjenjivaće se puštanjem u prodaju 1. serije eSrećke za svaku cjenovnu kategoriju i ista će se objaviti u jednoj od dnevnih novina i na web stranici Priređivača.

Broj: 01-14-1420-7/17

Dana: 11.07.2017. godine

**P R E D S J E D N I K**

**Miroslav Ćorić, s.r.**