

**LUTRIJA BOSNE I HERCEGOVINE d.o.o. Sarajevo**  
**NADZORNI ODBOR**

Na osnovu člana 22. Zakona o igrama na sreću („Službene novine FBiH“, br. 48/15 i 60/15 ) i člana 22. Statuta Lutrije BiH Hercegovine (“Službene novine FBiH”, broj 95/15), Nadzorni odbor Lutrije Bosne na sjednici održanoj dana 18.06.2018. godine, d o n i o j e

**P R A V I L A**  
**elektronske igre klađenja na “Utrke pasa”**

**I OSNOVNE ODREDBE**

**Član 1.**

Ovim pravilima učestvovanja u Elektronskoj igri klađenja na “Utrke pasa” Lutrije BiH d.o.o. (u daljnjem tekstu: Pravilima) utvrđuju se i regulišu ugovorni odnosi između Lutrije BiH (u daljnjem tekstu: priređivača) i učesnika u Elektronskoj igri klađenja na “Utrke pasa” (u daljnjem tekstu: igrača).

**Član 2.**

Ova pravila jesu isključiva zakonska i pravna osnova za zaključivanje ugovora o sudjelovanju u klađenju.

Ugovor iz stava 1. zaključuje se između priređivača i igrača na osnovu prihvatanja uslova igranja sadržanih u ovim pravilima, a po slobodno izraženoj volji igrača, činom uplate iznosa ispisanog na izdanoj potvrdi o uplati.

Nakon uplate igrač dobija potvrdu o uplati kao jedini dokaz o sudjelovanju u Elektronskoj igri klađenja na “Utrke pasa”, koja je i jedini osnov za isplatu mogućih dobitaka.

**Član 3.**

Ova pravila igre te zakonski i podzakonski propisi kojima se uređuje područje priređivanja igara na sreću, čine cjelokupni pravni okvir za priređivanje i učešće u Elektronskoj igri klađenja na “Utrke pasa”.

## II DEFINICIJE POJMOVA

### Član 4.

U smislu ovih pravila pojedini pojmovi imaju sljedeće značenje:

**Elektronska igra klađenja** - Elektronska igra klađenja "RNG - Utrke pasa" je igra klađenja na „Utrke pasa“, koja se zasniva na snimljenim događajima „Utrke pasa“, a čije prikazivanje vrši priređivač sa dodatkom TV monitora, te u kojoj se za izbor događaja koristi generator slučajnih brojeva - **RNG**.

**RNG** - Random Number Generator - Generator slučajnih brojeva.

**Uplata** - Uplatom se smatra novčani iznos, koji igrači uplaćuju kod priređivača sa ciljem pogađanja ishoda Elektronske igre klađenja predložene od strane priređivača klađenja.

**Koeficijent** - U Elektronskoj igri klađenja koeficijente određuje priređivač i objavljuje ih na službenoj ponudi prije početka prikaza utrke, na TV monitoru.

**Dobitak** - Dobitkom se smatra umnožak uplate i koeficijenta.

**Specijalne vrste klađenja** - Prilikom priređivanja Elektronske igre klađenja priređivač će priređivati dodatne specijalne vrste klađenja, i to: Prvi pas par/nepar, Prvi pas - 3,5+, Zbir prva dva psa -7,5+, Zbir prva tri psa -10,5+, Poredak +2, Poredak -2, Poredak +3, Poredak -3, Ostale kombinacije specijalnih igara, na način kako je to navedeno u ovim pravilima.

**Sistemska klađenje** - Sistemska klađenje je klađenje u kojem igrač može odabrati Poredak (Prvi-Drugi) na način da igrač na jednom listiću izabere minimalno 2 poretka, a maksimalno 30 poredaka u jednoj utrci.

## III OPIS ELEKTRONSKE IGRE KLAĐENJA "Utrka pasa"

### Član 5.

Elektronska igra klađenja se odvija na način da se igraču omogućuje klađenje na ishode kompjuterski generisanih događaja ponuđenih standardnih, specijalnih i sistemskih klađenja u skladu sa Zakonom o igrama na sreću Federacije Bosne i Hercegovine ("Službene novine Federacije BiH", br. 48/15) i ovim pravilima.

Elektronska igra klađenja igračima nudi klađenje na „Utrku pasa“, a čije prikazivanje vrši priređivač putem TV monitora. Putem TV monitora priređivač prikazuje najavu, tok i ishod „Utrke pasa“.

Elektronska igra klađenja odvija se na način da priređivač prikazuje snimak „Utrke pasa“, te igrači koji sudjeluju u igri biraju jednu od ponuđenih tipova utrke koje nudi priređivač kroz standardna ili specijalna klađenja.

Elektronska igra klađenja nudi učesnicima snimljeni događaj u kojem svaka runda sadrži 6 pasa. Svaki pas je označen određenim brojem, u rasponu od 1 do 6.

## **IV OPIS I VRIJEME TRAJANJA ELEKTRONSKE IGRE KLAĐENJA**

### **Član 6.**

Elektronska igra klađenja se priređuje u uplatnim mjestima priređivača gdje se putem TV monitora prikazuju najava, tok i ishod Elektronske igre klađenja.

Svaka pojedinačna utrka u jednom danu ima svoj broj i sastoji se od više dijelova, a to su: najava, tok i ishod utrke.

Jedna utrka (runda) sa svim dijelovima u prosjeku traje 3 minute i 45 sekundi zavisno od utrke, a priređivač zadržava pravo promijeniti trajanje prikaza utrke odnosno dijelova utrke u skladu sa željama i potrebama igrača.

Odabir snimljene utrke je statistički neovisan, nepredvidiv, generisan putem RNG-a.

Generator slučajnih brojeva (RNG - Random Number Generator) certificiran je od strane pravne osobe koja je u skladu sa Zakonom o igrama na sreću Federacije Bosne i Hercegovine ("Službene novine Federacije BiH", br. 48/15 i 68/15) ovlaštena za certificiranje automata i sistema za igre na sreću.

## **V VRSTE KLAĐENJA**

### **Pobjednik**

#### **Član 7.**

U standardnom klađenju „pobjednik“, igrač može pogađati da li će odabrani pas pobijediti, odnosno da li će proći kroz cilj prije ostalih pasa koji učestvuju u utrci.

### **Poredak**

#### **Član 8.**

U standardnom klađenju „poredak“, igrač može pogađati plasman prva dva psa. Igrač bira dva psa na način da prvi odabrani pas prolazi prvi kroz cilj, dok drugi odabrani pas prolazi kroz cilj drugi. Ukoliko je poredak prva dva psa pogođen, dobitak se formira putem množenja pripadajućeg koeficijenta odabranog poretka sa uplatom/ulogom.

### **Sistemska klađenje na poredak**

#### **Član 9.**

Sistemska klađenje na poredak omogućava igraču da pogađa više različitih poredaka na jednom listiću. Svaka kombinacija je predmet zasebne uplate, te se minimalna uplata po listiću povećava srazmjerno sa povećanjem broja odigranih kombinacija

klađenja na poredak.

**Pobjednik par/nepar**

**Član 10.**

U specijalnom klađenju „pobjednik par/nepar“ igrač može pogađati da li će broj psa pobjednika biti paran ili neparan.

**Broj pobjednika (-3,5+)**

**Član 11.**

U specijalnom klađenju „Broj pobjednika (-3,5+)“ igrač može pogađati da li će pobjednički broj psa biti manji ili veći od zadane granice. Tip manje se odnosi na pobjedu psa sa brojem 1, 2 ili 3, dok se tip više odnosi na pobjedu psa sa brojem 4, 5 ili 6.

**Zbir brojeva prva dva psa (-7,5+)**

**Član 12.**

U specijalnom klađenju „Zbir brojeva prva dva psa (-7,5+)“ igrač može da pogađa da li će zbir prvoplasiranog i drugoplasiranog psa biti manji ili veći od zadane granice.

**Zbir brojeva prva tri psa (-10,5+)**

**Član 13.**

U specijalnom klađenju „Zbir brojeva prva tri psa (-10,5+)“ igrač može da pogađa da li će zbir prvoplasiranog, drugoplasiranog i trećeplasiranog psa biti manji ili veći od zadane granice.

**Plasman u prva dva**

**Član 14.**

U specijalnom klađenju „Plasman u prva dva“ igrač može da pogađa da li će odabrani pas biti plasiran među prva dva koja će proći kroz cilj.

**Plasman u prva tri**

**Član 15.**

U specijalnom klađenju „Plasman u prva tri“ igrač može da pogađa da li će odabrani pas biti plasiran među prva tri koja će proći kroz cilj.

**Bez plasmana u prva dva**

**Član 16.**

U specijalnom klađenju „Bez plasmana u prva dva“ igrač može da pogađa da li odabrani pas neće biti plasiran među prva dva koja će proći kroz cilj.

**Bez plasmana u prva tri**

#### **Član 17.**

U specijalnom klađenju „Bez plasmana u prva tri“ igrač može da pogađa da li odabrani pas neće biti plasiran među prva tri koja će proći kroz cilj.

**Odabrani pas bez pobjede**

#### **Član 18.**

U specijalnom klađenju „Odabrani pas bez pobjede“ igrač može da pogađa da li odabrani pas neće biti pobjednik.

### **VI USLOVI ZA SUDJELOVANJE U KLAĐENJU**

#### **Član 19.**

Pravo učestvovanja u Elektronskoj igri klađenja ostvaruju fizičke osobe starije od 18 godina koje na uplatnom mjestu priređivača izvrše minimalnu uplatu za učestvovanje u ponuđenim standardnim, specijalnim i sistemskim klađenjima.

Učestvovanje u Elektronskoj igri klađenja igrač dokazuje pojedinačnim listićem.

### **VII PODRUČJE PRIREĐIVANJA**

#### **Član 20.**

Priređivanje Elektronske igre klađenja vrši se u uplatnim mjestima priređivača na teritoriju Federacije Bosne i Hercegovine i Brčko Distrikta.

### **VIII VRIJEME I USLOVI ODUSTAJANJA OD IZVRŠENE UPLATE**

#### **Član 21.**

Igrač može odustati od izvršene uplate za učestvovanje u Elektronskoj igri klađenja najkasnije 5 sekundi prije završetka odbrojanja.

Ukoliko igrač odustane od izvršene uplate za učestvovanje u Elektronskoj igri klađenja, u skladu sa Pravilima (storniranje uplate), ostvaruje pravo na povrat iznosa uplate.

U slučaju odustajanja igrača od učestvovanja u Elektronskoj igri klađenja, naknada za

priređivanje igara na sreću klađenja se ne obračunava (stornira se).

## **IX MINIMALNA VISINA UPLATE I MAKSIMALNI IZNOS DOBITKA PO JEDNOM LISTIĆU**

### **Član 22.**

Minimalna i maksimalnu visinu uplate po jednom uplaćenom listiću (standardna klađenja, specijalna klađenja, te sistemska klađenja) određuje priređivač svojom odlukom.

Uplatom se smatra novčani iznos, koji igrači uplaćuju kod priređivača sa ciljem pogađanja ishoda Elektronske igre klađenja predložene od strane priređivača klađenja.

Maksimalni iznos dobitka koji je moguće ostvariti u Elektronskoj igri klađenja po jednom listiću određuje priređivač svojom odlukom.

Dobitkom se smatra umnožak uloga i koeficijenta naznačenog uz posljednji pogođeni broj.

## **X ODNOS UPLATA/DOBITAK TOKOM ELEKTRONSKE IGRE KLAĐENJA I NAČIN IZVJEŠTAVANJA**

### **Član 23.**

Igrač se izvještava o iznosu dobitka provjerom listića na uplatnom mjestu.

## **XI POSTUPAK U SLUČAJU OTKAZIVANJA I ODGODE DOGAĐAJA**

### **Član 24.**

Priređivač nije odgovoran za bilo kakva kašnjenja ili prekide u Elektronskoj igri klađenja koja su uzrokovana nepredvidivim okolnostima čije su posljedice neotklonjive.

Pojam nepredvidivih okolnosti u smislu ovih pravila podrazumijeva, ali ne ograničava se na: ratno stanje, oružane sukobe, terorističke napade, javne nemire, štrajk, elementarne nepogode, te opšti (javni) prekidi opskrbe električnom energijom i internet vezom.

U slučaju otkazivanja ili odgode događaja usljed nastupanja neke od okolnosti iz stava 2. ovog člana, priređivač je dužan na upit igrača ustupiti odštampan ispis ishoda posljednjih 10 kola Elektronske igre klađenja odigranih prije upita.

Za vrijeme trajanja okolnosti iz stava 2. ovog člana priređivač zadržava pravo zaustavljanja zaprimanja uplata na Elektronsku igru klađenja.

## **XII OPIS UPLATNOG LISTIĆA**

### **Član 25.**

Potvrda o uplati za učestvovanje u Elektronskoj igri klađenja sadrži sljedeće podatke:

- naziv, sjedište i JIB priređivača;
- uplatno mjesto;
- oznaku - "Elektronska igra klađenja"
- naziv Elektronske igre klađenja;
- tip klađenja (pobjednik, systemska ili specijalna igra);
- broj listića;
- datum i vrijeme uplate;
- broj kola/runde;
- izabrani ishod događaja;
- ulog po kombinaciji (ukoliko se radi o sistemskom klađenju);
- iznos ukupne uplate;
- potencijalni maksimalni iznos dobitka;
- potencijalni iznos poreza;
- potencijalni iznos isplate;
- barkod listića.

## **XIII NAČIN I ROK ISPLATE DOBITKA**

### **Član 26.**

Dobici ostvareni u Elektronskoj igri klađenja isplaćuju se na uplatnom mjestu Priređivača na kojem je izvršena uplata za sudjelovanje igraču koji priloži neoštećni listić.

Neoštećenim listićem smatra se onaj listić koji sadrži jasno vidljive podatke iz člana 17. stav 1.

Priređivač će isplatiti dobitke u roku od najviše 30 dana od dana objavljivanja konačnog izvještaja o ishodu događaja.

## **XIV INFORMACIJE O VISINI I NAČINU OBUSTAVE I NAPLATE POREZA**

### **Član 27.**

Priređivač je dužan obračunati i obustaviti porez na dobitke od igara na sreću pri

svakoj isplati dobitka fizičkoj osobi koja je ostvarila dobitak u skladu sa važećom zakonskom regulativom.

## **XV PRIGOVORI - REKLAMACIJE**

### **Član 28.**

Igrač može podnijeti prigovor Komisiji za rješavanje reklamacija za kladionicu u roku od četiri dana od dana objavljivanja izvještaja o rezultatima klađenja pojedinog dana, a u skladu sa Procedurom za reklamacije.

## **XVI NAČIN UPOZNAVANJA IGRAČA SA PRAVILIMA ELEKTRONSKE IGRE KLAĐENJA**

### **Član 29.**

Pravila Elektronske igre klađenja dostupna su igračima, na svakom uplatnom mjestu Priređivača, na kojima se navedena Elektronska igra klađenja priređuje.

## **XVII PRIJELAZNE I ZAVRŠNE ODREDBE**

### **Član 30.**

Priređivač je dužan čuvati zapise potvrda na neizbrisivom mediju u skladu s poreznim propisima.

Dobitne i poništene potvrde priređivač mora sigurnosno arhivirati i čuvati do roka određenog za čuvanje uplate za klađenje.

Izuzetno, u slučaju kada je pokrenut sudski spor radi ostvarivanja prava iz učestvovanja u Elektronskoj igri klađenja, priređivač je dužan čuvati zapise potvrda na neizbrisivom mediju do pravomoćnog okončanja sudskog postupka.

### **Član 31.**

Za rješavanje sporova koji proisteknu iz učestvovanja u Elektronskoj igri klađenja, nadležan je sud u Sarajevu.

### **Član 32.**

Ova pravila stupaju na snagu danom donošenja, a primjenjivat će se prvog narednog dana od dana objavljivanja istih u jednoj od dnevnih novina.



**Miroslav Ćorić, s.r.**