

LUTRIJA BOSNE I HERCEGOVINE d.o.o. Sarajevo
NADZORNI ODBOR

Na osnovu člana 22. Zakona o igrama na sreću („Službene novine FBiH“, br.48/15 i 60/15) i člana 22. Statuta Lutrije Bosne i Hercegovine d.o.o. Sarajevo (“Službene novine FBiH”, br. 95/15), Nadzorni odbor Lutrije Bosne i Hercegovine, na sjednici održanoj dana 11.12.2023. godine, donio je

P R A V I L A
elektronske igre klađenja “RULET”

I OSNOVNE ODREDBE

Član 1.

Ovim pravilima učestvovanja u elektronskoj igri klađenja “RULET” Lutrije BiH d.o.o. Sarajevo (u daljnjem tekstu: *Pravila*) utvrđuju se i regulišu ugovorni odnosi između Lutrije BiH d.o.o. Sarajevo, sa sjedištem u ulici Mehmeda Spahe broj 11 (u daljnjem tekstu: *Priredivač*) i učesnika u elektronskoj igri klađenja “RULET” (u daljnjem tekstu: *Igrač*).

Član 2.

Ova pravila su isključiva zakonska i pravna osnova za zaključivanje ugovora o sudjelovanju u klađenju.

Ugovor iz stava 1. zaključuje se između priredivača i igrača na osnovu prihvatanja uslova igranja sadržanih u ovim pravilima, a po slobodno izraženoj volji igrača, činom uplate iznosa ispisanog na izdanoj potvrdi o uplati.

Nakon uplate igrač dobija potvrdu o uplati kao jedini dokaz o sudjelovanju u elektronskoj igri klađenja “RULET”, koja je i jedini osnov za isplatu mogućih dobitaka.

Član 3.

Ova pravila igre, te zakonski i podzakonski propisi kojima se uređuje područje priređivanja igara na sreću, čine cjelokupni pravni okvir za priređivanje i učešće u elektronskoj igri klađenja “RULET”.

II DEFINICIJE POJMOVA

Član 4.

U smislu ovih pravila pojedini pojmovi imaju sljedeće značenje:

- *Elektronska igra klađenja* - Elektronska igra klađenja je igra klađenja na kompjuterski generisane događaje sa dodatkom TV monitora, u kojoj se za izbor događaja koristi generator slučajnih brojeva - RNG.
- *RNG* - Random Number Generator - Generator slučajnih brojeva.

- *Uplata* - Uplatom se smatra novčani iznos, koji igrač uplaćuje kod priređivača sa ciljem pogađanja ishoda elektronske igre klađenja "RULET" predložene od strane priređivača klađenja.
- *Koeficijent* - U Elektronskoj igri klađenja „RULET“ koeficijente određuje priređivač i objavljuje ih na službenoj ponudi prije početka spina, na TV monitoru.
- *Dobitak* - Dobitkom se smatra umnožak uplate i dodijeljenog koeficijenta naznačenog uz izabranu varijantu klađenja.

III OPIS ELEKTRONSKE IGRE KLAĐENJA "RULET"

Član 5.

Elektronska igra klađenja „Rulet“ je jednostavna igra koja omogućuje različite vrste klađenja.

Moguće opcije klađenja su sljedeće:

- klađenje na pojedinačni broj,
- više različitih grupa brojeva,
- crvenu ili crnu boju,
- parne ili neparne i
- veće ili manje brojeve.

Rulet tablica je označena brojevima od 0/00 do 36. Runda elektronske igre klađenja "RULET" se sastoji od odbrojavanja, vizualizacije spina, te objave rezultata.

Klađenje je dozvoljeno do 5 sekundi prije početka spina. Igra prikazuje sve dostupne oklade podijeljene na vanjske i unutarnje oklade.

S ciljem pojednostavljenja klađenja, posebne oklade kao što su oklade kolone („column bet“) ili kornera („corner bet“) su prikazane skraćenicama.

Statistika je prikazana u desnom uglu kola - svaki broj zasebno uključujući statistiku po regiji ili po stolu. Crvena boja u statistici predstavlja vruće brojeve dok plava predstavlja hladne brojeve.

IV OPIS I VRIJEME TRAJANJA ELEKTRONSKE IGRE KLAĐENJA "RULET"

Član 6.

Elektronska igra klađenja "RULET" se priređuje u uplatnim mjestima priređivača gdje se putem TV monitora prikazuju tok kola i ishodi Elektronske igre klađenja "RULET".

Jedno kolo Elektronske igre klađenja "RULET" traje najviše 3 (tri) minute i sastoji se od odbrojavanja, vizualizacije, te objave rezultata Elektronske igre klađenja "RULET".

Ishodi Elektronske igre klađenja "RULET", odnosno ishodi ponuđenih klađenja su statistički nezavisni, slučajni i nepredvidivi brojevi koje generiše generator slučajnih brojeva (RNG - Random Number Generator).

V KLAĐENJA

Član 7.

- **TAČAN BROJ**
Klađenje na pojedinačan broj, uključujući nule (0 i 00).
- **BASKET**
Klađenje na brojevi 0, 00, 1, 2 i 3.
- **ODVOJEN ULOG (SPLIT)**
Klađenje na dva susjedna broja.
- **RED (STREET)**
Klađenje pokriva tri broja u vertikalnoj liniji.
- **TRIO**
Klađenje na brojeve 0, 1 i 2, ili 00, 2 i 3 ili 0, 00 i 2.
- **KORNER (CORNER)**
Klađenje na četiri susjedna broja koja se dodiruju u uglu.
- **DVA REDA (SIX LINE)**
Klađenje Dva reda pokriva dva klađenja Red (Street) (npr. šest različitih brojeva u dva reda od po tri broja).
- **KOLONE (COLUMN BETS)**
Na kraćem dijelu stola se nalaze tri polja označena sa sljedećim oznakama (skraćenicama): 1st col, 2nd col i 3rd col. Postavljajući žeton na jedno od ova tri mjesta, igrač se kladi na 12 brojeva u pripadajućem redu (ne uključujući nule).
- **VEĆI/MANJI**
Klađenje na manje (1 - 18) ili veće (19 - 36) brojeve. Uključuje sve manje ili veće brojeve.
- **PAR/NEPAR**
Klađenje na parne ili neparne brojeve. Uključuje sve brojeve koji su parni ili neparni.
- **CRVENO/CRNO**
Klađenje na crvene ili crne brojeve
- **TREĆINE (DOZEN)**
Klađenje na skupinu od 12 brojeva. Igrači mogu odabrati između prvih 12 (1 - 12), drugih 12 (13 -24) i trećih 12 (25 - 36).

VI USLOVI ZA SUDJELOVANJE U KLAĐENJU

Član 8.

Pravo učestvovanja u Elektronskoj igri klađenja "RULET" ostvaruju fizičke osobe starije od 18 godina, koje na uplatnom mjestu priređivača izvrše minimalnu uplatu za učestvovanje u klađenjima.

Učestvovanje u Elektronskoj igri klađenja "RULET" igrač dokazuje pojedinačnim listićem.

VII PODRUČJE PRIREĐIVANJA

Član 9.

Priređivanje Elektronske igre klađenja "RULET" vrši se u uplatnim mjestima priređivača na teritoriju Federacije Bosne i Hercegovine i Brčko Distrikta.

VIII VRIJEME I USLOVI ODUSTAJANJA OD IZVRŠENE UPLATE

Član 10.

Igrač može odustati od izvršene uplate za učestvovanje u Elektronskoj igri klađenja "RULET" najkasnije 10 (deset) sekundi prije završetka odbrojavanja.

Ukoliko igrač odustane od izvršene uplate za učestvovanje u Elektronskoj igri klađenja "RULET", u skladu sa pravilima (storniranje uplate), ostvaruje pravo na povrat iznosa uplate.

IX MINIMALNA VISINA UPLATE I MAKSIMALNI IZNOS DOBITKA PO JEDNOM LISTIĆU

Član 11.

Minimalnu i maksimalnu visinu uplate po jednom uplaćenom listiću određuje priređivač svojom odlukom.

Uplatom se smatra novčani iznos, koji igrači uplaćuju kod priređivača sa ciljem pogađanja ishoda Elektronske igre klađenja predložene od strane priređivača klađenja.

Maksimalni iznos dobitka koji je moguće ostvariti u Elektronskoj igri klađenja "RULET" po jednom listiću određuje priređivač svojom odlukom.

Dobitkom se smatra umnožak uloga i koeficijenta.

X POSTUPAK U SLUČAJU OTKAZIVANJA I ODGODE DOGAĐAJA

Član 12.

Priređivač nije odgovoran za bilo kakva kašnjenja ili prekide u Elektronskoj igri klađenja "RULET", koja su uzrokovana nepredvidivim okolnostima čije su posljedice neotklonjive.

Pojam nepredvidivih okolnosti u smislu ovih pravila podrazumijeva, ali ne ograničava se na: ratno stanje, oružane sukobe, terorističke napade, javne nemire, štrajk, elementarne nepogode, epidemiju, te opšti (javni) prekid opskrbe električnom energijom i internet vezom.

U slučaju otkazivanja ili odgode događaja uslijed nastupanja neke od okolnosti iz stava 2. ovog člana, priređivač je dužan na upit igrača ustupiti odštampan ispis ishoda posljednjih 10 (deset) kola Elektronske igre klađenja "RULET" odigranih prije upita.

Za vrijeme trajanja okolnosti iz stava 2. ovog člana priređivač zadržava pravo zaustavljanja primanja uplata za Elektronsku igru klađenja "RULET".

XI OPIS UPLATNOG LISTIĆA

Član 13.

Potvrda o uplati za učestvovanje u Elektronskoj igri klađenja "RULET" sadrži slijedeće podatke:

- naziv, sjedište i JIB priređivača,
- uplatno mjesto,
- oznaku "Elektronska igra klađenja",
- naziv Elektronske igre klađenja "RULET",
- broj listića,
- datum i vrijeme uplate,
- broj i vrijeme početka kola,
- izabrani ishod događaja - izabrani brojevi,
- tekst: „Uplata“ i iznos u KM,
- dodijeljeni koeficijent izabranoj varijanti klađenja,
- minimalni mogući dobitak / maksimalni iznos dobitka,
- bar kod listića.

XII NAČIN I ROK ISPLATE DOBITKA

Član 14.

Dobici ostvareni u Elektronskoj igri klađenja "RULET" isplaćuju se na uplatnom mjestu priređivača, kao i na blagajni Lutrije BiH.

Neoštećenim listićem smatra se onaj listić koji sadrži jasno vidljive podatke iz prethodnog člana ovih Pravila.

Priređivač će isplatiti dobitke u roku od najviše 30 (trideset) dana od dana objavljivanja konačnog izvještaja o rezultatu događaja.

XIII INFORMACIJE O VISINI I NAČINU OBUSTAVE I NAPLATE POREZA

Član 15.

Priređivač je dužan obračunati i obustaviti porez na dobitke od igara na sreću pri svakoj isplati dobitka fizičkoj osobi koja je ostvarila dobitak u skladu sa važećom zakonskom regulativom.

XIV NAČIN UPOZNAVANJA IGRAČA SA PRAVILIMA ELEKTRONSKE IGRE KLAĐENJA "RULET"

Član 16.

Pravila Elektronske igre klađenja "RULET" dostupna su igračima, na svakom uplatnom mjestu priređivača, na kojima se navedena Elektronska igra klađenja "RULET" priređuje.

XV PRIJELAZNE I ZAVRŠNE ODREDBE

Član 17.

Priređivač je dužan čuvati zapise potvrda na neizbrisivom mediju u skladu s poreznim propisima.

Dobitne i poništene potvrde priređivač mora sigurnosno arhivirati i čuvati do roka određenog za čuvanje uplate za klađenje.

Izuzetno, u slučaju kada je pokrenut sudski spor radi ostvarivanja prava iz učestvovanja u Elektronskoj igri klađenja "RULET", priređivač je dužan čuvati zapise potvrda na neizbrisivom mediju do pravomoćnog okončanja sudskog postupka.

Član 18.

Za rješavanje sporova koji proisteknu iz učestvovanja u Elektronskoj igri klađenja "RULET", nadležan je sud u Sarajevu.

Član 19.

Ova pravila stupaju na snagu danom donošenja, a primjenjivat će se prvog narednog dana od dana objavljivanja istih u jednoj od dnevnih novina.

Broj: 01-32-2674-8/23.
Dana: 11.12.2023. godine

P R E D S J E D N I K

Miroslav Ćorić, s.r.